



¿JUGAMOS UN RATO?

Como ya sabemos, el juego es el método más efectivo para interiorizar aprendizajes porque resulta atractivo y motivador. Pero no solamente hablamos de contenidos académicos, el juego favorece aprendizajes activos y significativos en el ámbito emocional. Los niños y niñas aprenden a relacionarse, frustrarse, guardar el turno... Es decir, el juego es la mejor herramienta para trabajar y desarrollar las Inteligencias Múltiples.

Es por ello, que no solamente debemos potenciar este tipo de metodologías desde los colegios, sino también desde el ámbito familiar. Establecer un tiempo de juego con los peques y no tan peques es importante para su desarrollo intelectual y social. Ese rato que pasamos con nuestros/as hijos/as jugando crea la base de un vínculo especial, en el que ellos/as se consideran una parte de un todo. Hoy en día el tiempo es algo muy valioso y por desgracia, en general, bastante escaso, debido a los trabajos, horarios y responsabilidades de los adultos. Las pantallas se han convertido en amigos inseparables de los/as más pequeños/as y esto acarrea consecuencias que a largo plazo pueden ser peligrosas: individualidad, exigencia de inmediatez, falta de creatividad, irascibilidad... Por eso debemos reducir el tiempo de pantalla y potenciar en la medida de lo posible los juegos de mesa. Juegos analógicos que realmente motivan y que obligan a la implicación social del grupo de convivientes o amigos/as. Unas simples cartas, un puzzle o un tablero nos mantienen entretenidos durante horas, tanto a adultos como a niños/as e incrementan la relación familiar.

Existen un sinnúmero de opciones para poder compartir estos pequeños momentos tanto en casa como fuera, puesto que la gran variedad de entretenimiento de la que hoy disponemos, favorece el poder portar algún juego incluso en bolsos o mochilas de la merienda. Desde el cole queremos aportar unas cuantas opciones que no solamente harán que nos divirtamos en familia, sino que también nos ayudarán a desarrollar o potenciar habilidades indispensables como la memoria, la percepción visual o la atención sostenida, tanto a niños/as como a adultos.

JUEGOS DE CARTAS

EL VIRUS



Virus es un juego de cartas en donde deberás proteger tus órganos para evitar que sean infectados por una enfermedad que se expande rápidamente. Es uno de los más vendidos en España y **su diseño, dinámica y formato te garantizarán una buena jornada de diversión con familia o amigos**. Este juego es un verdadero potenciador de estrategia sencilla, en el que los más pequeños (y adultos) podrán comenzar a superar obstáculos y aprovechar ciertas ventajas.

Recomendado a partir de 8 años

DOBBLE



Juego de observación y rapidez para toda la familia. Hay un único símbolo común en cada una de las cartas, el primero en descubrirlo y nombrarlo gana la carta. Con este juego desarrollaremos la **memoria, percepción y discriminación visual** y la **coordinación óculo-manual** entre muchas otras cosas.

Recomendado a partir de 6 años

Dentro de este juego existen diferentes variedades desde jugar con los más peques de la casa hasta poder jugar con juegos que tienen diferentes símbolos como números.





MINIMATCH

Similar al anterior. Este divertido juego para niños requiere **concentración, observación y rapidez**. Es ideal para pasar unos ratitos divertidos y ayudan a socializar a los niños. El objetivo es ser el primero en quedarse sin cartas.

Recomendado a partir de 3 años



JUNGLE SPEED

Dinámico y muy divertido, promueve la interacción además de la **atención, percepción, toma de decisiones, flexibilidad cognitiva y velocidad de razonamiento**.

Recomendado a partir de 7 años



JUEGOS DE MESA

SPEED CUPS

Los protagonistas son unos cubiletes de colores que se deben colocar de forma ordenada. La **atención** y la **velocidad** junto con la **percepción visual** serán los elementos clave para conseguir la victoria.

Recomendado a partir de 6 años



EL LABERINTO MÁGICO

Los pequeños aprendices de magos han perdido algunos de sus objetos en el laberinto mágico. Ahora tratan de recuperarlos antes de que sus maestros se enteren. El laberinto está formado por paredes invisibles que los pequeños no pueden atravesar. Por ello, para moverse deberán tener una buena **memoria** que les permita recordar cuáles son los caminos por los que se puede pasar. Cada jugador intenta vencer al laberinto con su peón y ser el primero en conseguir cinco símbolos mágicos.

Recomendado a partir de 6 años



CATAN JUNIOR

Catan Junior transcurre en un anillo de seis islas en la que los jugadores construyen escondrijos y encuentran la misteriosa isla encantada, en la que vive el Capitán Fantasma. Cada isla genera un recurso específico: madera, cabras, melaza, o espadas. Los jugadores deben usar estos recursos para construir barcos, extender sus dominios y construir nuevos escondrijos desde los que dominar el tablero. Este juego es muy **sencillo** a la par que **entretenido** y potencia el **ingenio**, la **estrategia**, la **capacidad de organización**, de **negociación** y **economía**.

Recomendado a partir de 6 años



CATAN (juego más popular del mundo)

Se trata de un **juego de estrategia, economía y negociación** que se ambienta en la isla de Catán, un espacio de tierra limitado pero rico en recursos naturales. Los jugadores compiten por colonizar la isla desarrollando y extendiendo sus poblados.

Recomendado a partir de 10 años



JENGA

La Jenga es un juego de habilidad física y mental. Construido sobre la simple premisa de apilar bloques, Jenga involucra a jugadores de todas las edades, de todas las culturas... Los jugadores se turnan para retirar un bloque de una torre y equilibrarlo en la parte superior, creando una estructura más alta y cada vez más inestable a medida que avanza el juego. Son **partidas rápidas y entretenidas** en las que la **presión** y la **habilidad óculo-manual** desempeñarán un papel muy importante.

Recomendado para todas las edades ya que existen adaptaciones para los más pequeños/as





BELLAFLOR



¡Os presentamos a Bellaflor, una simpática oveja que recolecta flores! De su mano (o de su pezuña) jugaremos con los números y los colores. Es un juego sencillo para primeros jugadores, aprendemos a **identificar los colores**, familiarizarnos con **los turnos**, las normas y la **toma de decisiones**.

Recomendado de 3 a 5 años

JUEGO LITTLE ACTION

En la selva un montón de amigos nos esperan para celebrar una fiesta llena de divertidos desafíos. El cocodrilo quiere subirse encima del tigre, el guepardo quiere sentarse en tu cabeza y el tucán quiere dar vueltas a tu alrededor, ¿les ayudamos? Los más pequeños desarrollaran sus **habilidades de manipulación y destreza** mientras juegan con los simpáticos animales que viven en la selva de Little Action.

Recomendado de 2 a 5 años

JUEGOS INDIVIDUALES

MAGIC MAGNETIC CUBE



Cada Magic Cube contiene siete piezas 3D magnéticas y transparentes con una estructura distinta cada una de ellas y tarjetas con 108 retos a construir.

El Magic Cube ejercita el cerebro y habilidades como: **pensamiento espacial**, la **creatividad** e **imaginación**, la **capacidad de concentración** y la **agilidad mental**.

Recomendado a partir de 3 años

RUSH HOUR



¡ACTIVA TU MENTE CON EL JUEGO DE LÓGICA MÁS VENDIDO EN EL MUNDO!

4 niveles de dificultad para que cada jugador avance a su ritmo. Juego ganador de varios premios internacionales.

Votado por padres como uno de los 25 mejores juegos de los últimos 25 años.

Agudiza el razonamiento secuencial y la **planificación**

40 retos de principiante a experto

Recomendado a partir de 8 años (existen adaptaciones para los más peques)

LUNAR LANDING



Un juego de lógica y resolución de problemas.

¡Socorro! Estás de misión en una lejana luna. Tus ordenadores se han rebelado y te has quedado incomunicado fuera de tu nave nodriza. Ahora tienes que utilizar tus cinco leales asistentes robot para encontrar la forma de volver a la entrada de emergencia de la nave, ¡o te quedarás incomunicado para siempre en el espacio!

Recomendado a partir de 8 años

LOS TRES CERDITOS

¿Podrás ayudar a los tres cerditos a construir sus casas y mantenerlos a salvo? Los Tres Cerditos es un juego de ingenio perfecto para iniciarse en los juegos de lógica, ya que dispone de pocas piezas grandes y fáciles de manipular. Los niños y niñas quedarán fascinados con las figuras de los cerditos y el lobo, al ver cómo los cerditos entran en las casas y se asoman a las ventanas. Los retos disponen de distintos niveles de dificultad que aumentan progresivamente, facilitando el desarrollo del **pensamiento lógico** a la vez que los más pequeños afianzan sus **habilidades manuales** y de **resolución de problemas**.

Recomendado de 3 a 6 años.

